

LIVRET ANIMATEUR

JDC 2014

VEUX-TU ETRE MON FRERE ?

C'est Jésus qui pose à chacun de nous cette question : « Veux-tu être mon frère ? »

Nous aborderons ce sujet sous deux dimensions :

- La fraternité avec ses proches : famille, école, clubs,...
- La fraternité avec le pauvre, avec celui que je ne connais pas.

Ces deux dimensions s'enracinent dans l'amour de Dieu qui par le Baptême, fait de nous ses enfants, et ainsi nous appellent à vivre en frères.

PARTAGE DU GOUTER

A Aulnoy-les-Valenciennes, avant de commencer la marche, les jeunes déposeront le goûter qu'ils ont amené en vue du partage. Tous les goûters seront ensuite emmenés à Préseau et redistribués lors du pique-nique du midi. Ainsi par ce geste de partage, chacun donnera et chacun recevra.

MARCHE D'AULNOY-LES-VALENCIENNES A PRESEAU

Les jeunes marcheront sur de petits chemins non fréquentés. Aux carrefours, des panneaux signaleront le chemin à prendre. Dans la commune de Préseau, aller tout droit. Environ 500 m après l'entrée dans la commune, un panneau signalera l'entrée vers la salle des fêtes au 7 / 9 rue Armand Delbove.

Lors de la marche, chacun devra écrire son prénom à l'intérieur de grandes lettres qui composeront le mot FRATERNITE. Par ce geste, nous signifions que chacun de nous est unique, a sa place et vit en relation avec d'autres.

A l'arrivée à Préseau, un temps est prévu pour boire, déposer son sac, et passer aux toilettes avant la danse.

LA RONDE

Le but de cette démarche est d'entrer en contact, et de faire connaissance avec quelques personnes que je ne connais pas.

Nous nous placerons tous en deux cercles concentriques, l'un tournant dans un sens, l'autre tournant dans l'autre sens, au son d'une musique.

Lorsque la musique s'arrête, les rondes s'arrêtent. Chacun se tourne vers celui qui se trouve en vis à vis dans l'autre cercle et fait sa connaissance en lui posant quelques questions simples :

- Quel est ton prénom et où habites-tu ?
- Quel est ton animal préféré ?
- Quel est ton jeu préféré ?
- Quelle est ta couleur préférée ?

REPAS

A 12h15, nous prendrons le pique-nique.

Tous les goûters seront disposés sur une table et chacun sera invité à choisir un goûter pour le donner à un autre.

DEBUT D'APRES-MIDI :

- Temps de chants pour rassembler les jeunes,
- Témoignages,
- Scénette mimée,
- Répartition en groupes de 24,
- Atelier Pique Carreau Cœur Trèfle,
- Jeu du Quiz.

TEMOIGNAGES :

Sous la forme d'une interview, deux jeunes témoigneront de leur expérience de fraternité solidarité vécue dans le cadre de Diakonia.

SCENETTE MIMEE :

Quelques tableaux mimés vont montrer que la vie relationnelle est parsemée d'événements douloureux au cours desquels Jésus qui est notre frère, est présent et est blessé avec nous. Les tableaux sont des événements de la vie courante : accueil froid du père suite à un mauvais bulletin de notes, dispute entre les parents, rejet des copains de l'école,...

Ces mimes permettront aux jeunes de faire une petite relecture de leur vie dans l'atelier Pique Carreau Cœur Trèfle.

TEMPS D'ATELIER

Objectifs pédagogiques

- réfléchir à ses comportements
- prendre un engagement personnel en faveur de la paix au quotidien
- Comprendre que Jésus est notre aide dans la vie fraternelle
- jouer en frères

Durée : 14h15 - 15h10

Une fois, l'atelier Pique Carreau Cœur Trèfle terminé, vous animez le quiz, jeu qui a été préparé pour qu'il puisse s'adapter au temps restant même si tous les groupes ne terminent pas l'atelier en même temps. Pour le jeu, vous devez prévoir un chiffon ou un foulard ou un mouchoir propre...

ATELIER : PIQUE CARREAU CŒUR TRÈFLE

Dans les explications qui suivent, ce que l'animateur doit dire aux jeunes, est écrit en italique. Il peut bien sûr utiliser ses propres mots.

Après avoir expliqué chaque temps de l'atelier, les animateurs aideront individuellement les jeunes qui en ont besoin.

Pour le temps d'atelier, chaque animateur recevra : un grand cœur en carton, des post-it en forme de cœur.

Accueil du groupe et passerelle avec la scénette (5 min)

Nous venons d'écouter les témoignages de 2 personnes qui nous ont parlé de fraternité Ou comment vivre en frères... avec des plus pauvres.

Nous venons de voir une scénette à travers laquelle, nous avons découvert comment le Christ nous aide à surmonter les épreuves que nous pouvons traverser dans la vie avec nos proches.

Voyons maintenant, comment à notre tour, à la suite de Jésus et des témoins, nous pouvons vivre en frères ...

Premier temps LA CARTE PIQUE : exprimer ce qui fait mal (personnel - 5 min)

Dans vos relations avec d'autres, vous allez réfléchir à un événement, qui vous a fait mal et pourquoi cela vous a fait mal.

Ensuite, vous l'écrirez sur la carte Pique sans donner de nom ou de faits précis.

Exemple : si Jules vous a traité de grosse patate, vous allez écrire : j'ai mal (ou j'ai de la peine) quand quelqu'un se moque de moi.

On commence toujours par « je » pour exprimer ses sentiments ; on n'exprime pas une accusation.

Cette carte pique sera amenée à Jésus lors de la célébration de l'Eucharistie.

Deuxième temps LA CARTE CARREAU : se rendre compte que soi-même, on peut faire mal (personnel - 5 min)

Aucun de nous n'est pas parfait et il arrive aussi que l'on blesse les autres. Sur la carte carreau, vous allez écrire un événement au cours duquel vous avez fait du mal à quelqu'un.

Cette carte Carreau sera amenée à Jésus lors de la célébration.

Conclusion de ses deux temps

En arrivant à l'église pour l'Eucharistie, nous déposerons la carte Pique et la carte Carreau au pied de la Croix et pendant la messe, nous demanderons au Seigneur de nous consoler du mal qu'on a subi, de nous pardonner du mal que l'on a fait, car tout cela empoisonne notre cœur.

Troisième temps LA CARTE COEUR : prendre un engagement pour agir au quotidien (en groupe puis personnel - 15 min)

Temps en groupe : *Ensemble, nous allons réfléchir aux petits gestes que l'on peut faire dans notre vie de tous les jours pour réparer le mal que l'on a fait ou pour aider à créer un climat de paix autour de soi. Exemples : aller demander pardon, pardonner, aider des amis à se réconcilier, aller vers quelqu'un qui est triste ...*

Entraîner les jeunes à donner des idées.

On donne aux jeunes des post-it. Chaque jeune écrit son idée sur un post-it et va le coller sur le grand cœur cartonné. Veiller à ce que les post-it ne soient pas collés sur le pli central.

Temps personnel : *En s'aidant de toutes les idées qui ont été dites, chacun réfléchit à un engagement personnel qu'il veut prendre pour qu'il y ait un peu plus de paix autour de lui. C'est un défi à relever et à vivre !!!!!*

Vous écrivez ce défi sur la carte cœur qui est dans votre livret.

Quatrième temps LA CARTE TREFLE : La présence de Jésus (5 min)

L'animateur pose des questions au groupe. Les jeunes répondent.

Dans la scénette, quand le jeune était blessé, que se passait-il ? Le jeune était marqué d'un trait rouge qui montrait qu'il a reçu une blessure.

Un personnage accompagnait toujours le jeune. Qui est ce personnage ? Jésus.

Quand le jeune recevait une blessure, que se passait-il pour Jésus ? Il était marqué d'un trait rouge également.

Qu'est-ce que cela signifie ? Quand je suis blessé par quelqu'un, Jésus est blessé aussi et quand je blesse quelqu'un, je blesse Jésus aussi.

Qu'est-ce qu'on peut en conclure ? Jésus souffre avec ceux qui souffrent.

A la fin de la scénette, Jésus vient consoler le jeune, qu'est-ce que je peux en conclure ? Si je lui demande, Jésus vient consoler mon cœur.

Jésus est l'aide sur qui on peut toujours compter.

Les animateurs distribuent aux jeunes une étiquette autocollante où est notée : Mt 28,20 : « Jésus te dit : « Je suis avec toi pour toujours jusqu'à la fin du monde. » Les jeunes collent cette étiquette sur la carte trèfle de leur carnet.

Nota : Pendant le Quiz, des membres de l'équipe de coordination de la journée passeront dans les groupes pour ramasser les grands cœurs avec lesquels un livre sera confectionné. Ce livre sera amené au pied de l'autel lors de l'Eucharistie.

JEU DU QUIZ

Règle du jeu : Regrouper les jeunes du groupe en 4 équipes. Placer les équipes à égale distance d'un objet placé sur le sol (ex : morceau de tissus, mouchoir propre,...).

L'animateur pose une question. Il n'est pas obligé de prendre les questions dans l'ordre du questionnaire ; il peut choisir.

Dans chaque équipe, les jeunes se concertent pour la réponse et l'un d'eux doit courir pour saisir l'objet. Le jeune qui l'attrape en premier, répond à la question.

Si la réponse est correcte, l'équipe gagne 1 point.

Si la réponse est incorrecte, l'équipe ne joue pas au tour suivant.

Pour les réponses, accorder le point plus en fonction de l'esprit qu'aux mots près. Ce jeu permettant de travailler les connaissances bibliques, l'animateur précisera éventuellement la réponse. Il n'est pas nécessaire de donner la référence biblique.

L'équipe gagnante est celle qui a obtenue le plus de points lorsque le signal de fin de jeu est donné.

Durée du jeu : 10 à 15 mn selon l'avancée de l'atelier.

But du jeu : expérimenter la fraternité par le jeu : concertation, écoute, courtoisie,...
Les animateurs veilleront et encourageront au bon esprit entre les joueurs.

Questions : en italique la réponse

1. Qui passa trois jours et trois nuits dans le ventre d'un grand poisson? *Jonas (Jon 2,1)*
2. Par qui le géant Goliath fut-il tué? *David (1 S 17,50)*
3. Qui a fait traverser au peuple des hébreux la mer Rouge à pied sec ? *Moïse (Ex 14,21-31)*
4. Avec quelle nourriture Jésus a-t-il nourri cinq mille hommes, sans les femmes et les enfants, dans un lieu désert? *Cinq pains et deux poissons qu'il a multipliés (Mt 14,15-21)*
5. Quel signe Dieu donna-t-il à Noé pour se souvenir de l'alliance perpétuelle entre lui et toute la création ? *L'arc-en-ciel (Gen 9,12-17)*
6. Quel est le commandement nouveau que Jésus a enseigné à ses disciples ? *Aimez-vous les uns les autres, comme je vous ai aimés. (Jean 13,34)*
7. Qui suivirent une étoile venant de pays lointains pour adorer le roi des Juifs ? *Les mages (Mt 2,1-12)*
8. Comment s'appelle les histoires inventées par Jésus-Christ pour instruire ses disciples ? *Les paraboles*
9. J'ai baptisé Jésus dans le Jourdain, qui suis-je ? *Jean-Baptiste (Marc 1,9)*
10. Quel est le nom du frère de Marthe et Marie que Jésus ramené à la vie ? *Lazare Jn 11*
11. A qui Jésus a-t-il déclaré : « avant que le coq chante, tu me renieras trois fois ? » *Pierre (Lc 22,33-34)*
12. Dans une parabole, quel personnage Jésus présente-t-il comme un exemple de générosité ? *Un samaritain (Luc 10,29-37)*
13. Quand le samaritain a découvert un blessé au bord de la route, où l'a-t-il emmené pour le faire soigner ? *Dans une auberge (Luc 10,29-37)*
14. Combien de disciples Jésus choisit-il pour devenir ses apôtres ? *12 (Marc 3,13-19)*
15. Comment l'Ange envoyé par Dieu à Marie se nomme-t-il ? *Gabriel (Luc 1,26-27)*

16. Quelle prière Jésus enseigna-t-il à ses disciples à leur demande? *Le Notre Père* (Mt 6,9-13 ; Lc 11,1-4)
17. Comment s'appelle l'apôtre qui a eu du mal à croire que le Christ était ressuscité ? *Thomas* (Jn 20,24-29)
18. A quel endroit Jésus transforma-t-il l'eau en vin ? *Cana* (Jn 2,1-12)
19. Qui en premier, se rendit au tombeau de Jésus et découvrit qu'il était vide ? *Marie de Magdala (ou Marie-Madeleine)* (Mt 28,1)
20. Quel homme riche et chef des Publicains de Jéricho fut-il visité un jour dans sa maison par Jésus ? (il a grimpé dans un arbre) *Zachée* (Lc 19,1-10)
21. Qui aida Jésus à porter sa croix sur le chemin du calvaire? *Simon de Cyrène* (Lc 23,26)
22. Quel est le disciple qui marcha sur les eaux avec Jésus ? *Pierre* (Mt 14,22-33)
23. Qui Jésus rencontra-t-il au bord d'un puits ? *La samaritaine* (Jn 4,6-7)
24. Par quel geste Jésus guérit-il l'aveugle-né ? *Il cracha à terre, fit de la boue avec sa salive, enduisit avec cette boue les yeux de l'aveugle et lui dit: "Va te laver à la piscine de Siloé"* (Jn 9,6-7)
25. Dans la parabole du père très bon, quelle fut la réaction du père face au retour de son fils qui rentre à la maison ? *Il courut se jeter à son cou, l'embrassa et ordonna qu'on organise des réjouissances* (Luc 15,20-23)
26. Et quelle fut la réaction du frère aîné ? *Il fut en colère et refusa d'entrer pour la fête* (Luc 15,28)
27. A quoi reconnaît-on que l'on est des disciples de Jésus ? *Si on a de l'amour les uns pour les autres.* (Jean 13,35)
28. Qui avait son enfant malade et a dit à Jésus : « je ne mérite pas que tu entres sous mon toit ; mais dis seulement un mot et mon enfant sera guéri. » *Le centurion* (Mt 8,8)
29. Mes frères me vendirent et firent croire à ma mort, qui suis-je? *Joseph* (Gen 37,26-36)
30. Combien Israël avait-elle de tribus? *Douze* (Éz 47,13-23)
31. Comment s'appelle le dernier repas que Jésus a partagé avec ses apôtres avant d'être arrêté ? *La Cène*
32. Sur le dos de quel animal Jésus fit-il son entrée à Jérusalem? *Un ânon* (Mc 11,1-11)

33. Au début du dernier repas qu'il devait partager avec eux, Jésus posa un geste symbolique sur chacun de ses disciples, quel est ce geste ? *Il leur lava les pieds (Jn 13,1-5)*
34. Que signifie le mot apôtre ? *Envoyé*
35. Quel geste Pilate, le gouverneur Romain, posa-t-il en présence de la foule qui criait: "Qu'il soit crucifié !" ? *Il se lava les mains. (Mt 27,23-24)*
36. Comment s'appelle la fête où on célèbre la montée de Jésus auprès de son père ? *L'Ascension*
37. Sous quelle forme le Saint-Esprit se posa-t-il sur les apôtres le jour de la Pentecôte ? *Sous la forme de langues de feu (Ac.2:3-4)*

Fin du jeu :

Redire le résultat.

Inviter chacun à récupérer son sac, à passer aux toilettes.

Vous vous rendez à l'église avec votre groupe.

Dans l'église, après avoir déposé les cartes Pique et Carreau, inviter les jeunes à s'asseoir au niveau du numéro de leur car.

EUCCHARISTIE

L'Eucharistie finale rassemblera notre journée.

Le livre confectionné avec les grands cœurs sera amené lors de la procession d'entrée au pied de l'autel.

Les corbeilles contenant les cartes pique et carreau seront amenées à l'autel lors de la procession d'offertoire pour que l'amour de Dieu transfigure tous ces écarts à la fraternité et nous donne la force de persévérer dans l'amour.

Retour aux cars : A la fin de l'Eucharistie, les jeunes seront appelés par car, ceux qui habitent le plus loin en premier, et le plus près en dernier.

**Un grand merci pour votre participation
et pour votre investissement personnel
pour la réussite de cette JDC 2014.**